



12. Haz todas las metáforas que puedas

- a. Inicia recordando algunas y te llegarán más:
Llovió a mares, se está cayendo el cielo...

13. Usa pensamiento ambiguo

- a. Buscar la respuesta “incorrecta” o poco natural a una pregunta
b. ¿Cuál es la mitad de dos más dos? Dos, tres, once, dos y medio...

14. Busca figuras en los mosaicos, en los patrones o texturas

15. Busca figuras en las nubes

16. Piensa cómo se inventó el cuchillo, o el plato, o la silla, o el avión, o el martillo. Piensa como se inventó cualquier artefacto o utensilio.

17. Haz una lista de 10 cosas imposibles.

- a. Ahora para cada una piensa cómo se haría posible.

18. Piensa cosas ilógicas al menos tres veces al día.

- a. A que sabe el azul.
b. De que color es el aire de hoy.
c. ¿Cómo hacer zapatos si los pies fueran de hojas?
d. ¿Cómo te peinarías si tu cabello fuera de helado de vainilla?
e. ¿Cómo correrías si tuvieras tres pies?

19. Cada vez que alguien te pregunte algo piensa en una respuesta ilógica (pero no se la digas!!!)

20. Toma un lápiz, ahora improvisa y escribe un cuento de terror

21. Toma el cuento que has escrito y **cambia los personajes** para que sea un cuento de humor negro.

22. Vuelva a convertirlo ahora en una comedia.

23. Si su auto fuera perro, ¿qué raza sería?
Y si fuera gato, o país. Y los de sus vecinos...

24. Si fueras un árbol serías...
Y sus vecinos, amigos, compañeros...

La imaginación es el ejercicio de abstracción de la realidad actual, supuesto en el cual se da solución a necesidades, deseos o preferencias. Las soluciones pueden ser más o menos realistas, en función de lo razonable que sea lo imaginado.

Si es perfectamente trazable, entonces recibe el nombre de inferencia; si no lo es, entonces recibe el nombre de fantasía.

via Wikipedia